

Tutte le pistole sono giocattolo. Le più care sono così ben imitate che uccidono perfino (Sanchez Ferlosio)

Margherita Presti, III E, liceo scientifico Sandro Pertini, Ladispoli

Tutte le pistole sono giocattolo. Le più care sono così ben imitate che uccidono perfino. Le pistole non sono tutte uguali: esse sono contraddistinte da un costo che ne determina le caratteristiche peculiari. Quelle più care sparano, quelle a buon mercato fanno solo finta. Le pistole che sparano provocano profondo dolore, quelle che fanno finta sono indolori. Ciò che distingue le pistole le une dalle altre è il dolore. Tuttavia nessuno se ne cura: il mondo è pieno di masochisti armati. Non tutti i masochisti usano armi per infliggersi sofferenza. Alcuni si armano di siringhe. Anche le siringhe sono armi. Non esistono siringhe giocattolo. Le siringhe non danno scampo: uccidono e basta. Le armi e le siringhe costano. Costano tanto. Non tutti i masochisti del mondo sono ricchi. Essi risparmiano su cose futili per comprare le siringhe.

Questo è il loro pane. Questa è la loro vita. I masochisti vendono la loro vita pagando il prezzo delle siringhe. Colui che distribuisce tutte le siringhe del mondo a tutti i masochisti del mondo è il più avido di tutti. Ed è anche furbo. Dice a tutti che se le siringhe non sono più di gradimento restituirà il denaro ai propri clienti. (Ma non restituisce la vita). I clienti-masochisti sono molto ingenui. Essi si fidano così tanto delle parole del venditore che continuano a comprare siringhe. Solo e soltanto siringhe. I clienti non sanno dell'avidità del venditore. Il venditore esige un prezzo molto alto da pagare, nel caso il cui il masochista non compri più siringhe. Il venditore vuole la loro anima. Il venditore uccide con le proprie siringhe. Egli è la Morte. La morte è un gioco. Certi giochi sono così deleteri che uccidono perfino. La vita è un gioco. La vita è un gioco senza regole. La Morte anche. Nel gioco della vita l'unica cosa che conta è che si deve morire. Prima o poi.

P.S.: Nessuno può distinguere tra gioco e realtà. Nessuno può sapere quanto dura il gioco. La vita è effimera. La Morte dura una vita. Non necessariamente la realtà coincide con la vita.

Sulla durata della realtà si accettano scommesse.